

Bando Regione Lombardia per la selezione i progetti territoriali per la prevenzione e il contrasto del bullismo e cyberbullismo - d.d.u.o. n. 9172 del 25/07/2017

Rete territoriale per la prevenzione e il contrasto del bullismo e cyberbullismo degli Ambiti 13 e 14
Liceo Ginnasio Statale Daniele Manin – Scuola capofila

PROGETTO “ROLE PLAY – DOWNPLAY”

Finanziato da Regione Lombardia - D.D.G Istruzione Formazione e Lavoro n. 13998 del 10/11/ 2017

LIBERATORIA ACQUISIZIONE E UTILIZZO DATI, IMMAGINI E VIDEO – MINORENNE

Il/la sottoscritto/a.....,

Indirizzo e-mail

in qualità di genitore/tutore del minore (nome e cognome),

nato/a a il/...../....., frequentante la classe

dell’Istituzione Scolastica

e d’accordo con l’altro genitore, con la presente letto e compreso il Progetto “ROLE PLAY – DOWNPLAY” , con particolare riferimento alle ATTIVITA’ PROGETTUALI, FASE 2 e FASE 3, che per comodità si riportano in calce al presente modulo,

AUTORIZZA

- l’acquisizione e successivo trattamento dei dati per le finalità e con le modalità descritte nel citato Progetto “ROLE PLAY – DOWNPLAY”;
- l’utilizzo e la pubblicazione di video e immagini del proprio figlio/a ivi contenute ai fini della partecipazione al Progetto “ROLE PLAY – DOWNPLAY” nei limiti di quanto di seguito indicato (si rimanda all’informativa alla pagina 2).

Le scuole della “Rete territoriale per la prevenzione e il contrasto del bullismo e cyberbullismo degli Ambiti 13 e 14” (scuola capofila Liceo Ginnasio Statale “Daniele Manin”), se aderenti all’iniziativa, assicurano che le riprese audio-video realizzate dalla scuola e dagli studenti potranno essere utilizzate esclusivamente per documentare e divulgare le attività del Progetto “ROLE PLAY – DOWNPLAY” tramite siti internet dedicati all’iniziativa, seminari, convegni e altre iniziative promossi anche in collaborazione con Regione Lombardia, Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia e altri enti pubblici e privati aderenti al progetto e/o con società incaricate di fornire supporto per la disseminazione del progetto stesso.

La presente autorizzazione non consente l'uso immagine del proprio figlio/a in contesti che ne pregiudichino la dignità personale ed il decoro del minore e comunque per usi e/o fini diversi da quelli sopra indicati.

Luogo e data: _____

Il soggetto responsabile del minore ripreso _____

(firma leggibile)

Bando Regione Lombardia per la selezione i progetti territoriali per la prevenzione e il contrasto del bullismo e cyberbullismo - d.d.u.o. n. 9172 del 25/07/2017

**Rete territoriale per la prevenzione e il contrasto del bullismo e cyberbullismo degli Ambiti 13 e 14
Liceo Ginnasio Statale Daniele Manin – Scuola capofila**

PROGETTO “ROLE PLAY – DOWNPLAY”

Finanziato da Regione Lombardia - D.D.G Istruzione Formazione e Lavoro n. 13998 del 10/11/ 2017

**LIBERATORIA ACQUISIZIONE E UTILIZZO DATI, IMMAGINI E VIDEO
– MINORENNE**

ESTRATTO DAL PROGETTO “ROLE PLAY – DOWNPLAY”

ATTIVITA’ PROGETTUALI – FASE 1 E FASE 2

Fase 2: sulla scorta delle indicazioni ricevute, il docente referente ed i due alunni rappresentanti di classe medieranno le informazioni alla classe intera ed ai rappresentanti dei genitori, mettendo in atto una serie di attività: dibattiti attraverso slide preparate ad hoc, gruppi di discussione in modalità interattiva, attività di problem solving, giochi di ruolo. L'utilizzo dei Role playing come approccio tecnico può essere utile per far comprendere le "situazioni" e gli stati d'animo dei vari attori durante atti di bullismo anche virtuali.

Quando si parla di Role Playing, ci si riferisce quindi ad una esperienza attiva in cui viene simulata una “situazione tipo” descritta dai partecipanti, in cui sono presenti determinati “ruoli sociali” che vengono sperimentati dai membri del gruppo, al fine di stimolare delle riflessioni sulle dinamiche che emergono nell’esperienza e sui vissuti di ognuno.

Inoltre, col supporto di esperti de La Zolla sarà attivato un laboratorio creativo per la stesura di un copione o di un breve video o di una rappresentazione teatrale o di un live action role-playing o altra tipologia di attività espressiva: in ogni caso le classi, divise in gruppi di lavoro, devono allestire un prodotto che verrà presentato alla cittadinanza ed a tutte le scuole della rete; dopo la visione dei prodotti realizzati è previsto un dibattito tra pubblico ed autori. La presentazione dei prodotti è pianificata nel mese di ottobre 2018 (**ndr ora spostata al 20 novembre 2018**). Tra i prodotti richiesti a ogni classe ci sarà anche la creazione di un logo, che renderà riconoscibili le scuole “a prova di bullo” facenti parte della rete.

Fase3: le scuole della rete (alunni, genitori, docenti e personale ATA) voteranno i tre prodotti ritenuti più efficaci in termini di incisività e di coinvolgimento; tali prodotti verranno premiati con una somma complessiva di 500 euro. Il premio verrà assegnato entro il 30 novembre 2018 (**ndr ora spostata al 20 dicembre 2018**).

Il progetto integrale è pubblicato sul sito del Liceo Ginnasio Statale “Daniele Manin” (Capofila):

https://liceomanin-cr.gov.it/wp-content/uploads/sites/130/PROGETTO-APPROVATO_Role-Play-Downplay.pdf

In ottemperanza degli obblighi derivanti dalla normativa Europea (Regolamento Europeo per la protezione dei dati personali n. 679/2016, GDPR), e dalla normativa Nazionale così come adeguata dall’Italia ai sensi del D.Lgs. n. 101/18, il presente Istituto Scolastico rispetta e tutela la riservatezza dei dati personali e degli utenti in suo possesso, attuando ogni sforzo possibile e proporzionato per non ledere i diritti degli interessati.

L’ “Informativa completa ai sensi dell’art. 13 e 14 del Regolamento UE 679/16 per il “trattamento dei dati personali” è disponibile presso la segreteria del presente istituto ed è pubblicata nel sito web del Liceo Ginnasio Statale “Daniele Manin” (Capofila)

https://liceomanin-cr.gov.it/wp-content/uploads/sites/130/Allegato-A5_trattamento-dati.pdf

Per ulteriori informazioni si rimanda al sito: http://www.istruzione.it/urp/privacy_tra_banchi.shtml